


















La ruleta de las emociones	
 Enlace al juego	http://www.czpsicologos.es/eventbettergames/jugar.php?juego=ruleta
 Socio del proyecto	Consejería de Education Junta de Castilla y Leon (España)
 Tipo de juego	Juego online- un jugador
 Edad recomendada	6-12 años
 Idioma(s)	Español, pero... Solo hay una breve explicación en español al comienzo del juego, luego se realiza mediante imágenes e imágenes. Creemos que el idioma no será una barrera en este juego..
 Valores prosociales	Empatía Solidaridad Plurilingüismo Responsabilidad
 Habilidades Prosociales	Ser empático Resolución de problemas Pedir ayuda Ayuda al otro
 Objetivos	<ul style="list-style-type: none"> □ <i>Directo</i>: asociar cada emoción a la situación en la que esa emoción está ocurriendo □ <i>Indirecto</i>: desarrollo de la inteligencia emocional. □ <i>Psicológico, sociológico, prosocial</i>: promover la autorregulación y prevenir conflictos interpersonales.
 Descripción del juego	There is a brief description of the emotions and then a roulette wheel is turned and it is selected one emotion. Depending on the emotion that comes out, on the screen appear two possible situations and pupils have to decide in which of the two situations that emotion is manifested.



 Equipo necesario	<p>Dispositivo (móvil, tablet, ordenador...) con acceso a internet</p>
 Descripción de la actividad	<p>El juego inicia con una breve descripción de las emociones. Una vez que estamos en la pantalla de la ruleta de las emociones, haciendo clic en "girar" gira la ruleta y se detiene en una cara que refleja una emoción en particular. Inmediatamente después, el sistema te ofrece 2 situaciones y debes decidir en cuál de ellas el implicado o los protagonistas sienten la emoción que apareció inicialmente en la ruleta.</p>
 Temporalización	<p>10 minutos</p>
 Imágenes y otros documentos	



	
 Otros links relevantes	
 Consejos y trucos	<p>Dedica tiempo en el aula para describir las dos situaciones que el sistema propone después de que la ruleta se detiene en una emoción. Estas situaciones que implican el reconocimiento de emociones pueden ser una ocasión muy interesante para promover el diálogo dentro del grupo.</p>
 Fuente	<p>www.3gobiernodecanarias.org Autor: Pilar Chanca Zardáin</p>

