



















Cada oveja con su pareja	
 Enlace al juego	http://www.czpsicologos.es/evenbettergames/jugar.php?juego=cadaoveja
 Socio del proyecto	Consejería de Education Junta de Castilla y Leon (España)
 Tipo de juego	Juego online - un jugador
 Edad recomendada	5-12 años
 Idioma(s)	Español, pero... Solo hay una breve explicación en español al comienzo del juego, luego se desarrolla utilizando dibujos y fotografías. Creemos que el idioma no será una barrera en este juego.
 Valores Prosociales	Empatía Solidaridad Ética Comunicación positiva Responsabilidad
 Habilidades Prosociales	Ser empático Resolución de problemas Pedir ayuda Ayudar al otro
 Objetivos	<ul style="list-style-type: none"> □ <i>Directo</i>: asociar cada emoción a las caras que expresan dicha emoción. □ <i>Indirecto</i>: desarrollar inteligencia emocional □ <i>Psicológico, sociológico, prosocial</i>: Promover la autorregulación y prevenir conflictos interpersonales.
 Descripción del juego	Al inicio hay una breve descripción de las emociones y luego el juego comienza mostrando una imagen en el centro de la pantalla y dos columnas con otras caras que expresan diferentes emociones. El alumno debe reconocer la emoción en el centro y decidir cuál de las otras caras muestra la misma emoción. A lo largo del juego se mostrarán dibujos, emoticonos y también imágenes



	reales.
 Equipo necesario	Dispositivo tipo smart phone, tablet, ordenador...con conexión a internet
 Descripción de la actividad	<p>Una vez que inicia el juego, puedes ver la pantalla que se muestra aquí que dice que incluso si cada uno de nosotros tenemos una cara diferente, la mayoría de las emociones se expresan de manera similar.</p> <p>Luego haces clic en la flecha y aparece una oveja diciéndote que tendrás que prestar atención a la cara del centro y seleccionar de las columnas la que expresa lo mismo y colocarla debajo de la imagen central:</p> <p>Haciendo clic en la flecha se puede avanzar por las pantallas (hay 38 pantallas diferentes)</p>
 Temporalización	15 minutos aproximadamente
 Imágenes y otros documentos	  



	
 Otros links relevantes	
 Consejos y trucos	Si juegas en grupo, el juego será más dinámico
 Fuente	www.3gobiernodecanarias.org Autor: Pilar Chanca Zardaín

