





















„Ar galite išgelbėti pasaulį?“ ("Can you save the world")	
 Žaidimo nuoroda	https://martin-jacob.itch.io/can-you-save-the-world
 Rengėjas	Friends Of Education (Šiaurės Makedonija)
 Žaidimo tipas	Mobilusis internetinis žaidimas, skirtas vienam žaidėjui
 Tikslinė grupė	Vaikai nuo 6 iki 13 metų
 Kalba	Anglų k.
 Prosocialinės vertybės	Empatija Solidarumas Pozityvus bendravimas Atsakomybė
 Prosocialiniai įgūdžiai	Būti empatiškam Spręsti problemas Paprašyti pagalbos Padėti kitiems
 Tikslai	Tiesiginiai: parodyti socialinio atsiribojimo svarbą. Netiesioginiai: lavinti emocinį intelektą. Psichologiniai, socialiniai, prosocialiniai: skatinti savireguliaciją ir socialinį atsiribojimą.
 Žaidimo aprašymas	Žaidimas buvo sukurtas koronaviruso pandemijos metu. Jo tikslas – parodyti socialinio atsiribojimo svarbą.



 <p>Reikalingi įrankiai</p>	Išmanieji telefonai, planšetiniai kompiuteriai, kompiuteriai, turintys interneto prieigą.
 <p>Veiklos aprašymas</p>	Žaidimas įpareigoja žaidėjus apeiti žmones, su kuriais jie susiduria eidami gatve ir rinkdami veido kaukes, maistą ir net tualetinio popieriaus ritinėlius. Tai visai šeimai skirtas edukacinis žaidimas, padedantis įveikti koronaviruso pandemiją. Bet kokio amžiaus žaidėjai žaisdami gali išmokyti laikytis socialinės distancijos.
 <p>Trukmė</p>	15 minučių
 <p>Paveikslėliai ir kita informacija</p>	  
 <p>Kitos naudingos nuorodos</p>	
 <p>Patarimai</p>	Jei žaisite šį žaidimą grupėje, veikla bus dinamiškesnė.



 <p>Kūrējas</p>	<p>https://martin-jacob.myportfolio.com/</p>
--	--

