














„Orų herojai“ ("MeteoHeroes")	
 Žaidimo nuoroda	https://www.meteo.expert/progetti/meteoheroes/
 Rengėjas	Polo Europeo della Conoscenza (Italija)
 Žaidimo tipas	Mobilusis žaidimas, skirtas vienam žaidėjui
 Tikslinė grupė	Vaikai nuo penkerių metų
 Kalba	Italų k.
 Prosocialinės vertybės	Aplinka / gamta Atsakomybė Emocijos
 Prosocialiniai įgūdžiai	Pagarba kitiems Įsitraukimas į grupę Jausmų ir emocijų išreiškimas ir identifikavimas Gebėjimas paprašyti pagalbos
 Tikslai	Tiesioginiai: spręsti problemines situacijas pasitelkiant klimato reiškinių galias. Netiesioginiai: mokyti spręsti problemas, skatinti kūrybinį mąstymą. Tarpdalykiniai: mokyti suprasti klimato reiškinius, skatinti panaudoti skirtingus gebėjimus įvairiose situacijose. Psichologiniai, socialiniai, prosocialiniai: skatinti rūpinimąsi aplinka ir didinti informuotumą apie klimato pokyčius.
 Žaidimo aprašymas	Fulmen, Nix, Nubes, Pluvia, Thermo and Ventum yra šeši paprasti vaikai, kurie vieną dieną supranta, kad turi neįprastų galių, sukeliančių atmosferos reiškinius ir leidžiančių įsikišti į gamtą. Vadovaujami Orų eksperto jie išmoksta valdyti orus ir panaudoti savo galias sprendžiant



	<p>daugybę mažų ir didelių Žemės problemų. Be aplinkosaugos problemų jie konfrontuodami ir kartu augdami grumiasi su vaikystės pasaulio išbandymais, pradedant draugyste ir baigiant konfliktais.</p> <p>Ypatingas dėmesys projekto kūrimo etape skiriamas veikėjų charakterių apibrėžimui ir grupės dinamikai, siekiant padovanoti vaikams šešis mažus ypatingus herojus, kuriuos lengva atpažinti ir kurie padės susipažinti su meteorologinėmis sąvokomis.</p>
 Reikalingi įrankiai	Išmanieji telefonai ir planšetiniai kompiuteriai
 Veiklos aprašymas	<p>Prieš pradedant žaisti galima detalizuoti veikėjus ir pakviesti mokinius remiantis asmeninėmis nuostatomis susirašinėti pasirinktų veikėjų vardu. Po to gali vykti klasės diskusija apie individualias savybes, būtina atkreipti dėmesį į tai, kas skiria ir vienija žmones, kaip bendradarbiauti įvairovėje ir kaip kiekvienas ypatumas leidžia mums būti naudingiems tam tikrose situacijose.</p> <p>Net jei žaidimas yra skirtas vienam žaidėjui, įdomiau žaisti visiems kartu projektuojant jį interaktyvioje lentoje. Pagrindinis žaidimo tikslas yra pasirinkti tinkamą herojų, kad jis įveiktų kliūtis kiekviename žaidimo etape. Veiklos centre turėtų būti kolektyvinė diskusija apie tai, kokia oro jėga tinka kiekvienoje situacijoje. Tokiu būdu žaidimas gali būti paverstas vertingu informacijos šaltiniu, kai mokiniai ar komandos, kiekviename žingsnyje pasirinkę tinkamą herojų, gauna rezultatą.</p>
 Trukmė	Priklauso nuo grupės lygio, jei žaidžia vienas žaidėjas, žaidimas trunka apie 20 min.
 Paveikslėliai ar kita informacija	
	



Kitos naudingos nuorodos	
 Patarimai	Rasite keletą patarimų, kaip saugoti gamtą
 Šaltinis	„Meteo Expert“

