

















„Pasaulio gelbėjimas“ („World Rescue“)	
 Žaidimo nuoroda	http://worldrescuegame.com
 Rengėjas	Panevėžio rajono švietimo centras, Lietuva.
 Žaidimo tipas	Mobiliesiems įrenginiams pritaikytas pasakojimu grįstas žaidimas, skirtas vienam žaidėjui.
 Tikslinė grupė	9–15 metų.
 Kalba	Anglų kalba.
 Prosocialinės vertybės	Atsakomybė, bendravimas, aplinka, gamta.
 Prosocialiniai įgūdžiai	Tolesnių veiksmų ir pasekmių numatymas, empatija, socialumo ženklų atpažinimas, problemų sprendimas, pagalbos prašymas, pagalba kitiems.
 Tikslai	Tiesioginiai: mokytis spręsti globalias problemas (liga, miškų naikinimas, sausra, tarša). Tarpdalykiniai: susieti skirtingų dalykų (geografijos, fizikos, chemijos ir kt.) žinias ir gebėjimus.
 Žaidimo aprašymas	„World Rescue“ yra tarpdalykinis, pasakojimu ir tyrimu grįstas vaizdo žaidimas, sukurtas atsižvelgiant į Jungtinių Tautų tvaraus vystymosi tikslus. Žaisdami trumpus žaidimus skirtinguose geografiniuose regionuose, t. y., Kenijoje, Norvegijoje, Brazilijoje, Indijoje ir Kinijoje vaikai susitiks su penkiais naujais herojais ir padės jiems spręsti pasaulines problemas (ligos, miškų kirtimas, sausra ir tarša)



	<p>bendruomenės kontekste.</p> <p>Žaidėjai atlieka humanitarines misijas įvairiose planetos kampeliuose, susitinka su vietos gyventojais, padeda žmonėms, gelbsti pasaulį nuo daugybės grėsmių.</p> <p>Mini žaidimai yra labai įdomūs, tačiau pati žaidimo tema rimta ir sudėtinga, ir kai kuriems vaikams gali kilti nerimas. Todėl reikėtų atsižvelgti į mokinius, jų poreikius, brandą. Mokytojai gali žaisti „World Rescue“ su savo mokiniais, kad išsamiau paaiškintų šias sunkias, kartais itin sudėtingas situacijas. Žaidimas gali padėti vaikams sužinoti apie daugelį problemų, su kuriomis šiandien susiduria žmonės visame pasaulyje.</p>
 <p>Reikalingi įrankiai</p>	<p>iOS 9.0 ir aukštesnės Android 4.1 ir aukštesnės</p>
 <p>Veiklos aprašymas</p>	<p>Žaidimą sudaro mini žaidimai skirtingose šalyse. Prieš pradėdant žaisti „World Rescue“ reikia perskaityti įžangą, kurią pasakoja personažas (profesorius) ir tada keliauti į Keniją. Šioje šalyje nagrinėjama pabėgėlių tema. Pagrindinis veikėjas yra futbolo žaidėjas Salimas, esantis prie Kenijos ir Somalio sienos. Žaidėjas šiame etape padeda Salim peršokti kliūtis ir kitiems pabėgėliams įveikti labirintą. Žaidėjai, skaitydami profesoriaus ir penkių vaikų pokalbius, sužino apie kiekvienos šalies problemas. Baigus vieną mini žaidimą, bus atveriamas kitas. Galimų veiklų pavyzdžiai.</p> <p>Mokytojai gali kalbėti apie tai, kaip vaikai ir kiti „World Rescue“ veikėjai stengiasi rasti problemų sprendimo būdų.</p> <p>Ieškokite organizacijos, kuri padėtų išspręsti vieną iš šiame žaidime akcentuotų problemų, ir kartu sugalvokite, kaip jūsų klasė (mokykla, šalis) galėtų padėti.</p> <p>Kalbėkitės apie Jungtines Tautas ir UNESCO. Ieškokite internete, jei norite daugiau sužinoti apie vaikams skirtą informaciją apie šią pasaulinę organizaciją.</p>
 <p>Trukmė</p>	<p>Trukmė priklauso nuo mokymosi tikslo ir papildomų užduočių.</p>
 <p>Paveikslėliai</p>	



<p>ir kita informacija</p>	
<p> Kitos naudingos nuorodos</p>	
<p> Patarimai</p>	<p>Vaikai gali patys žaisti žaidimą, tačiau būtų naudingiau ir prasmingiau diskutuoti apie kiekvieną kontekstą ir išsamiai analizuoti konkrečią problemą.</p>
<p> Kūrėjas</p>	<p>Kūrėjas: ZU Digital.</p>