














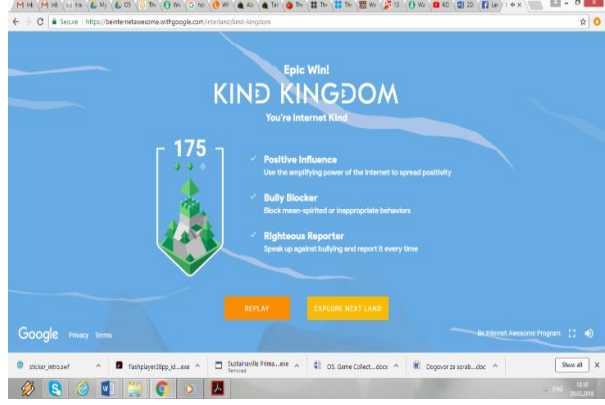


<b>Interland (Be Internet Awesome)</b>	
 <b>Oyun Linki</b>	<a href="https://beinternetawesome.withgoogle.com/interland/kind-kingdom">https://beinternetawesome.withgoogle.com/interland/kind-kingdom</a>
 <b>Geliştirici</b>	Eğitim Arkadaşları (FYROM)
 <b>Oyun Türü</b>	Çevrimiçi Oyun – Tek Oyunculu – Mini oyun
 <b>Hedef Yaşı</b>	8-15
 <b>Dil(ler)</b>	İngilizce
 <b>Prososyal Değer(ler)</b>	Empati Saygı/hoşgörü/Farklılıkları kabul etmek Barış/demokrasi/vatandaşlık Duygular İletişim
 <b>Prososyal Beceri(ler)</b>	Diğerleri ile iletişim kurmak Diğerlerine saygı göstermek Bir guruba katılma Empati yapmak Sosyal ipuçlarını tanımla Sorun çözmek Sırayla yapmak
 <b>Hedefler</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>› Doğrudan: çevrim içi nasıl güvende olunacağını öğrenmek</li><li>› Dolaylı: çevrim içi nasıl davranılacağını öğrenme, çevrimiçi kabadayılık hakkında farkındalık geliştirme, olası tehlikeleri ve tehditleri tanımayı öğrenme.</li><li>› Disiplinler arası ve çapraz disiplinli: hayat becerilerini geliştirmede araç olarak kullanılabilir, genç çocuklarda küçük</li></ul>







	<p>kasların koordinasyonu reflekslerin gelişmesine katkı sağlar ve hızlı düşünme ve tepki verme yeteneği gelişir.</p> <p>› <i>Psikolojik, sosyolojik, prososyal:</i> çocuklara diğerlerine kabadayılık yapmanın kötülüklerini ve diğerlerine etkisini gösterir.</p>
 <b>Oyunların Tanımı</b>	<p>Bu diğer oyunlara nazaran kolay bir çevrimiçi oyunudur. Komutlar oldukça basittir (sola, sağa hareket et, zıpla ve yon tuşları ve bilgisayardaki boşluk tuşu).</p> <p>Oyunun genel konsepti: genç oyuncuların sahteciler, hackerlar, kabadayılar ve kendileri hakkında çevrimiçi olarak çok fazla bilgi paylaşan aşırı-paylaşıcılarla karşı gelebilecekleri 4 toprak parçasından oluşur. Bu yeni internet tabanlı oyun internet güvenliğinin temellerini öğretmek için tasarlandı.</p> <p>Oyunun ilk seviyesi “Kibar Krallık” olarak isimlendirilmiştir. Örneğin, “Kibar Krallıkta” oyuncular topladıkları kalpleri ve araçları tanıştıkları diğer karakterlere dağıtarak (boşluk tuşuna basarak dağıtılır ve verilen oyuncunun gücünü artırır) iyiliklerini gösterirler ama eğer karşısına kabadayılar çıkarsa oyun içerisinde toplamış oldukları sirenleri kullanarak bu oyuncuları rapor ederler ve engellerler. Bu seviye oldukça basit ve çocuklar için uygun.</p> <p>İkinci seviye “Gerçeklik Nehri” olarak isimlendirilir. Bu seviyede okunması gereken bazı yazılar var ve bu yazıların tercüme edilmesi gerekebilir bu sebeple bir öğretmenin bulunması gereklidir. Oyun içerisindeki bu görevler öğrencilerin neyin güvenli ve neyin güvenli olmadığını anlayarak muhtemel kandırma mesajlarını, tehlikeleri, sahte e-mailleri anlayarak bunlara karşı nasıl tepki verileceğini öğrenirler.</p> <p>Üçüncü seviye “Düşünceli Dağ” ise bilgileri paylaşmayla ilgilidir. Bu seviyede oyuncular aynalara doğru bir ışık huzmesi ateş ederek bu huzmenin aynadan yansımalarını hedefler fakat oyuncuların amacı aşırı paylaşıcılardan kaçınmaktır. Burada oyundaki hedef çocuklara kişiselliği ve dijital ortamda bir bilgi paylaşmadan önce diğer kişilerle arada yapılan anlaşmaları öğretmek ve bir bilgi çevrimiçi ortamda bir kere paylaşıldığında halka açık konuma geleceği konusunda farkındalık öğretmek.</p> <p>Son seviye “Hazine Kulesi” olarak adlandırılır. Bu seviyede hedef farklı harfler ve semboller kullanarak güçlü bir şifre geliştirmek. Kişisel olarak bu seviyeyi biraz zorlayıcı buldum çünkü komutlar işlevsel değildi, ama bu sorun belki geçici bir problem olabilir.</p>
 <b>Gerekli Donanım</b>	<p>İnternet bağlantısı olan bilgisayarlarda, tabletlerde, akıllı telefonlarda çalışır.</p>
 <b>Aktivitenin Tanımı</b>	<p>Oyuna başlamadan önce, öğrencilerin yaşlarına bağlı olarak, yapılabilecek bir kaç aktivite var. Bütün tavsiye edilen aktiviteler kolaylıkla hem öğrencilerin hem de öğretmenlerin ihtiyaçlarına göre uyarlanabilir.</p>



	<ol style="list-style-type: none"><li>1) Öğrenciler takımlara bölünür. Öğretmen öğrencilere çeşitli kaba ve gittikçe ağırlaşan kötü ifadeler gösterir. Öğretmenler öğrencilere bu tarz durumlarda nasıl cevap verilmesi gerektiğini öğretirken öğrencilerle birlikte bu cevaplar üzerine hemfikir olunur.</li><li>2) Öğretmen negatif içerikli ifadeleri öğrencilere gösterir (örneğin: Üzgünüm, benim partime gelemezsin, bir suru davetli olacak ve ben seninle gerçekten arkadaş bile değilim) ve öğrencilerden bu ifadeyi daha pozitif şekilde yazmalarını ister.</li><li>3) Öğretmen öğrencilere çeşitli e-mailler (bazıları gerçek bazıları değil) gösterir ve öğrencilerden istenmeyen e-mailleri bulup neden öyle düşündüklerini açıklamalarını ister.</li><li>4) Öğretmen öğrencilere çeşitli Facebook (FB) hesapları göstererek, öğrencilerden gerçek ve sahte hesapları belirlemelerini söyler. (Bu aktivite öğrencilerin FB ta tanımadığımız kişilerin arkadaşlık isteğini, arkadaş sayımızı arttırmak için, kabul etmenin tehlikeli sonuçlar doğurabileceği konusunda farkındalık yaratır).</li><li>5) Öğretmen öğrencilere yazılmış yorumlar, rastgele resimler veya bulunulan yerleri gösteren gerçek veya kurgusal kişiler tarafından yapılmış paylaşımlar gösterir ve bu paylaşımlara dayanarak öğrencilerden bu hesap sahipleri hakkında kısa bir tanımlama yazısı yazmalarını ister. (Bu aktivite öğrencilerin kendine güvenini, kendine değer verme ve saygı gösterme gibi özelliklerini tehdit eden önyargı, ayrımcılık, dedikodu, aşırı paylaşımcılık gibi sorunları çözme konusunda etkilidir).<ol style="list-style-type: none"><li>1. Ana aktivite – Oyunu oynamak</li><li>2. Sonuç – öğrencilerin sosyal ağlardaki şüphe çekici arkadaşlarını; daha güçlü şifreler oluşturmak.</li></ol></li></ol>
 Zaman	30 dakika (ama çocukların bu tarz oyunlardaki deneyimi ve yaşlarına göre değişkenlik gösterebilir).
 Resimler ve Diğer Belgeler	



	
 <b>Diğer Alakalı Linkler</b>	<p>Oyunun Youtube tanıtım videosu <a href="https://www.youtube.com/watch?v=KJj2U7XuHdo">https://www.youtube.com/watch?v=KJj2U7XuHdo</a> Öğretmenler için kaynaklar <a href="https://beinternetawesome.withgoogle.com/resources">https://beinternetawesome.withgoogle.com/resources</a></p>
 <b>İpucu ve Hileler</b>	<p>- Öğretmenlerin derslerine oyun ile uyarlayabilecekleri bir müfredat programı aşağıdaki linkten ulaşılır. -İndirme linki: <a href="https://beinternetawesome.withgoogle.com/resources">https://beinternetawesome.withgoogle.com/resources</a></p>
 <b>Kaynak</b>	<p>Geliştirici: Google</p>

